

Systemanforderung für ReluxDesktop

Dieses Dokument beschreibt die Systemanforderungen für das Programm ReluxDesktop.
Stand Januar 2017.

Unterstützte Betriebssysteme

Windows Vista, Windows 7 (32 und 64-bit), Windows 8 (32 und 64-bit) und Windows 10 (64-bit) werden unterstützt.

Anmerkungen

ReluxPro kann nicht direkt auf MAC oder Linux Betriebssystemen ausgeführt werden. Auf diesen Plattformen lässt sich das Programm nur innerhalb eines Emulators, einer sogenannten Virtuellen Maschine, benutzen. Eine Virtuelle Maschine für MS Windows kann z.B. mit der frei verfügbaren Virtualisierungssoftware VirtualBox erstellt werden.

Weiterführende Internetverweise:

de.wikipedia.org/wiki/VirtualBox

de.wikipedia.org/wiki/Virtuelle_Maschine

2 Unterstützte Grafikkarten

Grafikkarten sollten die in Kapitel 2.1 und 2.2 aufgeführten Anforderungen erfüllen.

2.1 Videospeicher (VRAM)

Minimal: 256 MByte.

Optimal: 512 Mbyte oder mehr.

2.2 OpenGL

Minimal: Unterstützung von OpenGL Version 3.0

Optimal: Unterstützung von OpenGL Version 3.5

Anmerkungen

Sollte eine Inkompatibilität der Grafikkarte von ReluxPro erkannt werden, so wird versucht, in den Mesa Modus zu wechseln. Der Mesa Modus verarbeitet die grafische Darstellung auf Softwareebene, dies hat den Nachteil, dass ReluxPro verlangsamt ausgeführt wird. Der Vorteil ist, dass ReluxPro zuverlässiger arbeitet. Dieser Modus kann vom Anwender auch direkt in ReluxPro unter *Extras->Optionen->Allgemeine Einstellungen* aktiviert werden. 2 / 2

3 Arbeitsspeicher (RAM)

Minimal: 2 GByte RAM

Optimal: 8 GByte RAM oder mehr

Anmerkungen

ReluxPro ist ein 32-bit Programm. Dies bedeutet, dass das Programm höchstens 2 GByte an Arbeitsspeicher nutzen kann. Davon ausgenommen ist der Standard-Lichtberechnungskern für Kunst- und Tageslichtberechnungen. Er kann den gesamten verfügbaren Arbeitsspeicher eines 64-bit Betriebssystems nutzen. Somit können auch sehr grosse Projekte berechnet werden.

Der Raytracer (der zusätzliche Lichtberechnungskern) ist nach wie vor ein 32-bit Programm und unterliegt der 2 GByte Speichergrenze.

4 Prozessor (CPU)

Minimal: Dual Core Intel oder AMD Prozessoren mit wenigstens 2GHz Taktfrequenz.

Optimal: Intel oder AMD Prozessoren mit 4 oder mehr Kernen. Z.B. die AMD Phenom oder Intel Core i7 Serie.

Anmerkungen

Gegenwärtig unterstützt nur der Standard-Lichtberechnungskern mehrere CPU-Kerne oder Hyperthreading.